取扱説明書
6
7
8
FAMICOM FAMILY
KAC-3F
馬券必勝学
ゲートイン
GATE IN
任天堂ファミリーコンピュータ™

このたびは、KACのファミリーコンピューター用ゲームカセット「ゲートイン」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

いっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取り扱い方、使用上の注意等、この『取扱説明書』をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

スポーツ紙、競馬新聞等の資料を事前に準備して頂き、別添付の質問用紙に書き込んでからゲームを始めていただくと入力がスムースです。

各紙を参考にして、出来る限り正確に、細かく入力して答えて頂き、充分に検討することにより　一層の効果が上ります。

●開催競馬場の選択

中央競馬10ヵ所・地方公営競馬27ヵ所を網羅。

●レースの選択

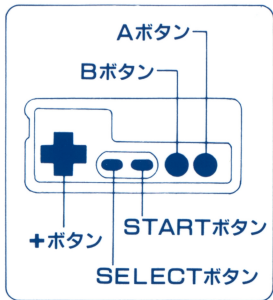
★平地レース… 未勝利・条件・オープンを含む平地レース。

★障害レース… 未勝利・条件・オープンのすべての障害レース。

★新馬レース… 初出走馬のみのレース及び2走目初出走の混合レース。

●コースの選択

芝コース、ダートコースの2通りがあります。

●コントローラーの使い方

Aボタンで質問の解答欄を選び✚ボタンで検索後、Aボタンで決定、画面送りはBボタンを押しながら✚ボタンで検索する。セレクトボタンで目次画面に戻ります。

（註）京都競馬を選択した場合にのみ芝コースのレースの時に内まわり、外まわりの表示がでます。必ずどちらかを選択して設定して下さい。

●距離の設定

	中央競馬	地方公営競馬
短距離…	1.600M 以下	1.400M 以下
中距離…	2.100M 以下，	1.800M 以下
長距離…	2.200M 以上	1.900M 以上

（註）地方、公営競馬の場合、芝コースでのレースでは、中央競馬の距離に合せて下さい。尚、障害レースはすべて長距離となります。

●馬場状態の選択設定

レースを検討するにあたり、当日の馬場状態は、大切な条件となります。競走馬は走り方、ひずめの型そして血統に依って、雨を苦手とする馬がいます。入力する前に必ず、正しい馬場状態をお調べ下さい。良馬場、やゝ重馬場、重馬場　不良馬場、以上の４つに別れます。

●出走頭数の設定

検討レースの出走頭数は誤らずに入力して下さい。枠指定はソフトが自動的に行ないます。

★単枠指定の有無及び設定

単枠指定馬の有るレースでは必ず有を入力して下さい。有を入力后、その馬の枠番（馬番－×）を入力してください。

（以上、レース条件の選択設定終了）

レース検討に対するデータの入力方法及び説明各質問に対する入力は、必ず馬番（枠－×）で行なって下さい。尚、不必要の時、又不明の時はとばして、次へ移行してください。

●脚質は（レースでの各馬の位置どり）

競走馬は、レースを重ねるにしたがって脚質が定まってきます。開催競馬場に依って先行有利、差し有利等の特性もあります。当然レースの距離に依っても変化があります。各スポーツ紙、専門紙等の展開図及び前レース等の位置どりを参考にして入力して下さい。

1.逃げ馬 2.先行 3.先行型 4.好位型 5.好位型 6.差し型

7.差し型 8.追い込み

※以上の８種を馬番にて入力して下さい。

（註）８頭立て以下の場合は前から順に入力する。

８頭立て以上、で特に頭数の多い場合、

イ、 逃げ馬は先頭をきると思われる馬

ロ、先行型は前の方の先行型の中から印の多い馬を２頭

ハ、好位型は、中、好位の中から印の多い馬を２頭

ニ、差し型は、中、后位の差し馬の中から印の多い馬を２頭

ホ、追い込みは后方の中から印の多い馬を１頭

●過去の実績は

各レースの出走馬の中でのデビューからの総合成績の比較である。各馬の獲得賞金に応じてクラス分けされているが、その中でも能力差は当然ある。

休養に依る上級からの降急等充分に検討して下さい。

入力の方法

1.　一番すぐれていると思われる馬番を入力する

2.　次にすぐれていると思われる馬番

3.　三番目にすぐれていると思われる馬番

4.　四番目にすぐれていると思われる馬番

（註）　質問に依っては1.2.3までの入力の場合とマイナスを入力するものがあります。

∇マイナスの面を入力する場合

1.　一番劣っている又は不利であると思われる馬番

2.　二番目に劣っているか又は不利と思われる馬番

以上の方法で入力してください。

●最近の成績は

これに付いては、前走、前々走又は３走前までの着順のみにしぼって検討して下さい。競走馬は年令、そしてレースの回数にしたがって急激に力をつける場合があります。

早熟の馬、オク手の馬等それぞれの血統等に依る力の差が生じます。いわゆる昇り馬に注意するという事です。着順の良い馬から順に入力して下さい。

●開催コースの実績は

各、開催競馬場に依って、コースの特性があります。又、各馬の脚質に応じて得意、不得意のコースがあります。出走各馬のコース実績（1.2着の数）を充分に検討してください。

●持ちタイムの比較

　出走レースの距離の最高タイムの比較をして下さい。近代競馬はスピードが要求されます。特に良馬場の場合、各馬のスピードいわゆる持ちタイムの優劣が大切な要素となります。

（註）一出走レースでの距離の経験のない馬の場合、そのレースに一番近い距離の最高タイムをみて

イ．　長い時は100Mに付き約6秒のマイナス

ロ．　短い時は100Mに付き約6秒～6.5秒のプラス

をすると良いと思います。

●血統は（新馬レースのみ）

新馬レース、すなわち初出走馬ばかりのレースでは血統が重要な判断の基準になります。サラブレッドは血で走るといわれますが、特に新馬レースの場合、不可欠の条件となります。両親、近親の実績を良く検討してください。

（註）新馬レースの場合、短距離戦1,200M・1,400Mが多い、人気にまどわされずスプリンター血統に注意。

それと逆に新馬戦での1,600M以上の芝コース、そして1,700M以上のダートコースでのレースではスタミナ血統が結果にからむ事が多いことも有ります。

●レースの展開は

一番むつかしい質問です。展開がパーフェクトにわかればいう事はありません。当然そのレースの展開に依って大きく結果につながる事があります。入力の思考の判断の資料として、以下の事柄に留意してください。

イ、　開催コースの特性を見て、各馬の脚質を検討する

（例）先行有利のコースで先行型が少ない時。

差し有利のコースで逆に先行型が多い時、等々

ロ、　中心勢力となる各馬の脚質が似ている場合それをマーク出来る馬の有無

ハ　騎手の腕（レース方法）と馬の脚質

●距離の適正は

　競走馬には血統からくる距離の適正があります。これは人間でも短距離選手、長距離選手があるのと同じである。各スポーツ紙、専門紙の祖先の表示の部分に留意して下さい。

　短、中、長、そして万と書いてあるのはオールマイティの事です。過去の大レースを参考にしてみると、ダービー菊花賞そしてエリザベス杯、春の天皇賞など長距離レースに血統に依る結果への影響が大きいといえます。

●斤量の比較

出走レースに応じて、各馬の背負う斤量は異なります。競走馬に依って、例え1K、2Kの差でも敏感にレースに影響する場合があります。ハンディキャップレースでの斤量、そして減量騎手起用による斤量等、各馬の前走、前々走の斤量と、そのレースでの斤量を良く比較検討して下さい。

●調教の状態

レース前の調教は大切である。各馬に応じてそれぞれ調教パターンは異なる事もあるがそれの良し悪しが結果につながる事が多々ある。

各スポーツ紙・専門紙の調教欄に留意して下さい。

（註）　特に新規レース未勝利レエースのダート戦は調教タイムの良し悪しがその間ゝ結果につながる事が多い。人気とは別に充分注意して下さい。

●騎手の調子

騎手の出来、不出来又腕の良悪しがレースに多々の影響を及ぼす事は当然である。過去のリーディグの成績、最近の調子等を参考にして下さい。

●平地力の比較　（障害レースのみ）

障害レースでは飛越の上手、下手が大きい要素をしめるが、平地での能力いわゆる“ヒラバのアシ”も結果に影響する。特に最終障害后の直線での勝負によくあらわれる事がある。平地での実績を比較して下さい。

●飛越の巧拙は　（障害レースのみ）

出走馬の中での障害の飛越の巧拙の比較である落馬回数を調べると共に、各馬のレースを良く見る事。特に飛びこえた后の着地の状態が大切である。

着地する度にガクンガクンとする馬はそれだけ馬体に負担を与えて、スタミナを消耗する為、平地力が上位の馬でも結果につながらない事が多い。

（註）　平地力上位の馬で、初障害から人気して1.2走がダメな時、人気落ちする。そのころ逆に障害なれして、勝ち上る事がある。

●重馬場の巧拙は　（やゝ重・重・不良の時のみ）

競走馬にとっては、馬場状態に依って結果が大きく左右される事が多い。特に重馬場、不良馬場のひどい馬場状態の場合、過去の経験と実績及び血統をよく検討して下さい。

スピードより力が要求されるが力があっても大型の飛びの大きい馬は不利である。走り方のきれいな馬よりかき込む様な走方の馬が有利となる。爪の型としては平たい大きな爪は不利、たて型の少し小さい爪の方が有利といわれている。

（註）　馬場状態の悪い時にレースが荒れる要素が高いのはレースタイムがかかる為、持ちタイムの悪い馬でも充分に勝てるレースになるからである、すなわち出走馬すべてにチャンスが生じるといえる。

●休養期間

いわゆる休み明けの馬は、順調に使われている馬より不利である事は当然である。特に６ヶ月以上、一年以上の長期休養は不利になります。

（註）　休み明けであっても各馬の気性に依り多少の差は生じます。

イ、　ポンがけ型の馬……休み明けでも大した影響のない気性型の馬をいう

ロ、　叩き良化型の馬……牡馬の大型に多い、実戦をつんで良化、能力を出せる馬をいう。

●馬体重の増減

大幅な馬体重の増減は、レースに対して少なからず影響すると言える。基本として10K以上の増減及び2K以上の増減に対して、多少のマイナス材料として考慮しているが、馬に依っては成長期に入るとレース毎に馬体重の増加する場合もあり得る。

（註）　馬体重を検討する場合以下の事柄の留意してください

イ、　滞在競馬と輸送を必要とする競馬との体重差を考慮する。

ロ、　夏場の極端な馬体重の増加（マイナス）

ハ、　冬場の極端な馬体重の減少（マイナス）

ニ、　休み明けに極端な馬体重の減少（マイナス）

ホ、　成長期の体重の増加（むしろプラスと言える）

例、　名馬テンポイントは3才から4才夏まで470K前后の体重が5才の最盛期は500Kを超えていた。

●人気は

レース検討に対し、各馬の人気の度合いは、ひとつの大切なデータとなる、人気は人がつくっていると言えるが、人気馬の結果にからむ確立は当然の如く高いものである。

（註）　参考までに中央競馬での過去のレースの中から1,000レースを対称にして計算した平均の配当率は以下の通りである。

イ、400円以下で決まったレース	全体の10％位
ロ、400円以上～1,000円以下	37％位
ハ、1,000円以上～2,000円以下	25％位
ニ、2,000円以上～10,000円以下	20％位
ホ、10,000円以上	8％位

これを見ると意外に1番人気と2番人気で決まる確率は低いといえる。

●個人の狙いは

このソフトのレース検討に必要とする事柄は以上の通りでありますが、最後に個人の狙いとしてファンの方々の個人的判断を強く入力する項目を設定致しました。

これまでの項目の中にも多少主観の入る部分もありますが、これに付きましては主観のみにしぼっております。結果への影響はわずかですが主力の力が伯仲している場合、入力に依って加味される事があります。

使用上の注意

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。●端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
●ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。●テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10〜15分の小休止をして下さい。

ファミリー コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
KAC
K.AMUSEMENT
LEASING CO.
発売元：ケイアミューズメントリース株式会社
ファミコン事業部 〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17 用賀駅ビル303号
大 阪 支 店 〒530 大阪市北区西天満3-6-22 北大阪屋ビル